



REGLER I SAMBAND MED ROBOTGRÄSKLIPPARE

A) Rubbar bollen:

Bollen ska återplaceras där den låg innan den rubbades. Regel 9.6. Om den exakta punkten där bollen låg, *om inte är känd ska den uppskattas*. Om bollen inte går att få tag på inom rimlig tid, får spelaren ta en annan boll. Regel 14.2.

B) Robotgräsklipparen trycker ner bollen i marken:

Om läget har förändrats ska bollen eller en annan boll placeras på den närmaste platsen inom en klubblängd som mest liknar det ursprungliga läget. Regel 14.2.

C) Robotgräsklipparen skadar bollen:

En hackad eller sprucken boll får bytas till en annan boll. Regel 4.2.

D) Bollen stannar på eller vid robotgräsklipparen som står still på banan:

Om det finns en lokal regel där en robotgräsklippare som stannat/står still på banan definieras som ett *oflyttbart tillverkat föremål* får spelaren ta lättnad enligt Regel 16.1.

Annars definieras robotgräsklipparen som ett *flyttbart tillverkat föremål* om spelaren kan flytta på den med en rimlig ansträngning. Regel 15.2.

E) Bollen stannar på eller vid robotgräsklipparen som står still i sin laddstation:

Om robotgräsklipparen står still i sin laddstation är den ett *oflyttbart tillverkat föremål* får spelaren ta lättnad enligt Regel 16.1.

F) Boll i rörelse:

Bollen träffar robotgräsklipparen (*oavsett om den rör sig eller står still*), ska bollen spelas där den stannar. Regel 11.1.

Om bollen stannar ovanpå eller under robotgräsklipparen som rör sig och följer med den, ska bollen eller en annan boll droppas i ett lättnadsområde på en klubblängd med en referenspunkt utifrån den uppskattade punkten rakt under där den först började följa med robotgräsklipparen. Regel 11.1.